**Krypteringslek Instruksjoner for 4 Grupper**

**Formål:** Lære grunnleggende prinsipper for kryptering gjennom lek og utfordring.

**Oppsett:**

1. Del klassen inn i fire grupper.
2. Hver gruppe skal kryptere en selvvalgt tekst ved hjelp av en selvlaget kodenøkkel.
3. Hver gruppe har en vennegruppe som skal motta deres krypterte kode og nøkkel.
4. Hver gruppe har også en fiendegruppe som skal prøve å knekke koden bare ved å se den krypterte teksten.

**Gruppefordeling:**

| **Gruppe** | **Vennegruppe** | **Fiendegruppe** |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 2 | 3 | 4 |
| 3 | 4 | 1 |
| 4 | 1 | 2 |

**Fase 1: Kryptering**

1. Hver gruppe skal velge en tekst de vil kryptere.
2. Gruppene bruker deretter deres selvlagde kodenøkkel for å kryptere teksten.
3. Gruppene skal fylle ut tre ark:
   * **Lærerens Ark:** Inneholder råtekst, kryptert tekst, og kodenøkkel.
   * **Vennegruppens Ark:** Inneholder kryptert tekst og kodenøkkel.
   * **Fiendegruppens Ark:** Inneholder bare den krypterte teksten.
4. Når alle gruppene er ferdige med krypteringen, leverer de sine tre ark til læreren.

**Fase 2: Dekryptering**

1. Læreren beholder “Lærerens Ark” for hver gruppe.
2. Læreren deler ut “Vennegruppens Ark” og “Fiendegruppens Ark” til de respektive gruppene basert på gruppefordelingen over.
3. Med koden og kodenøkkelen fra vennegruppen, samt kun koden fra fiendegruppen, skal gruppene forsøke å dekryptere begge kodene.
4. Gruppene jobber med å løse begge kodene.

**Oppsummering:**

1. Etter at alle gruppene har prøvd å løse kodene, samler læreren alle elevene.
2. Gå gjennom hver gruppes forsøk, se om de har klart å løse både vennens og fiendens kode.
3. Poeng kan gis som følger:
   * 2 poeng for å ha løst vennegruppens kode.
   * 2 poeng for å ha løst fiendegruppens kode.
   * 2 poeng for at deres egen kode ble løst av vennegruppen.
   * 2 poeng hvis deres egen kode ikke ble knekt av fiendegruppen.